

### DIGITALES PROJEKTMANAGEMENT AGILE METHODEN IN ZEITEN VON PHYSICAL DISTANCING

# WEBINAR

#### **EINFÜHRUNG**

Die aktuelle Zeit bedeutet für nahezu alle ein Umdenken und konzeptionelle Veränderungen der Unternehmensstrategie. In welchen Zeiten, wenn nicht heute wird es immer wichtiger die eigenen Kunden, das eigene Unternehmen oder auch das eigene Team mittels digitaler Werkzeuge und Methoden zu organisieren und zu verwalten? Das digitale Projektmanagement hilft ihnen trotz phyisical distancing nah am Kunden und seinen Anforderungen zu sein und genauso nah am Team zu sitzen und deren Bedürfnisse zu erkennen und zu berücksichtigen. Das Webinar zeigt Ihnen auf, wie Sie trotz physischer Distanz mittels moderner Projektmanagement Methoden die Anforderungen und Ziele nicht aus den Augen verlieren und die Aufgaben effizient und effektiv mit Ihrem Team umsetzen können.

#### **FÜR MICH?**

Dieses Webinar richtet sich an Entscheider, Projektmanager und Geschäftsführer, die Ihr Unternehmen den aktuellen Herausforderungen anpassen möchten. Vorkenntnisse zum Thema sind nicht erforderlich.

#### **SEMINAR-LEITUNG**

Yong-Harry Steiert stieg bereits 1996 parallel zum Studium der Rechtswissenschaften als Web-Entwickler in die Online-Welt und damalige NewEconomy ein. Nach Stationen in München und Stuttgart bei StartUps und auch Global Playern wie Siemens und IBM gründete er



2000 sein eigenes Softwareunternehmen und leitet dieses seitdem als Geschäftsführender Gesellschafter mit Büros in Nürnberg und Berlin. In der Funktion als Geschäftsführer betreut Harry Steiert mit seinem Team internationale Kunden hinsichtlich der

Gestaltung, Umsetzung und Konzeptionierung ihrer Medienkommunikation.

### **DETAILS IM ÜBERBLICK**

## WEBINAR

#### **DIE INHALTE**

Die strategische Ausrichtung nicht zu verlieren ist eine besondere Herausforderung des Projektmanagers, wenn die ständige und unmittelbare Begegnung aus dem beruflichen Alltag im Büro mit dem Kunden oder dem Team fehlt. Die zahlreichen Methoden aus dem agilen Projektmanagement werden angesprochen und durchgearbeitet, praxisnahe Abläufe aufgezeigt und wie man dabei die einzelnen Methoden optimal einsetzen kann. Agile Methoden wie SCRUM und Kanban werden dabei im Besonderen berücksichtigt und analysiert.

Das Webinar zeigt auf, welche digitalen Werkzeuge sinnvoll und nützlich sind. Sie bekommen Empfehlungen wie diese eingesetzt werden können und welche Alternativen es noch gibt. Aus der persönlichen Erfahrung von über 8 Jahren digitalem Projektmanagement des Dozenten werden Prozesse beschrieben und Lernkurven aufgezeigt. DO's und DONT's helfen dem Teilnehmer schnell ein eigenes Bild zu bekommen und diese auf die eigene Realität anzuwenden.

Neben den reinen projektnahen Themen werden auch begleitende Themen wie Motivation und Kontrolle des Teams angesprochen. Methoden und einfache Regeln, wie Sie Ihr Team für die Aufgaben aus dem HomeOffice in der physischen Distanz motivieren können und nicht den Zusammenhalt untereinander und zur Teamleitung/Geschäftsführung verlieren.

#### **WAS SIE BENÖTIGEN**

Einen aktuellen PC/Laptop mit WebCam, Headset (oä) und einen Internetzugang mit mind. 7 Mbit. Der Zugang erfolgt mittels GoToMeeting und erfolgt zum Webinar on Demand.

Die Einwahldaten erhalten Sie einen Tag zuvor per Mail.

## Webinardaten DIGITALES PROJEKTMANAGEMENT

#### **Termine**

Tag 1: 09.06.2020 und Tag 2: 10.06.2020

#### **Teilnahmekonditionen**

#### Für f:mp.-Mitglieder:

Tag 1 und Tag 2
75,00 €
(f.mp.-Mitglieder können natürlich Ihren
Weiterbildungsgutschein einlösen!)

#### Für alle anderen:

Tag 1 und Tag 2 145,00 €

Bei mehr als einer Anmeldung pro Unternehmen erhalten der 2. und folgende Teilnehme 10 % Rabatt. Alle Preise gelten zzgl. MwSt.

Von der Anmeldung kann bis zwei Wochen vor Beginn des Webinars kostenfrei zurückgetreten werden. Bei späterem Rücktritt werden 50% in Rechnung gestellt.

Der Ablauf (jeweils)

Beginn 09:00 Uhr Ende 12:00 Uhr (inkl. Pausen)

Für das Webinar sind maximal 25 Personen zugelassen.

**Online-Anmeldung** 

www.f-mp.de/seminare





0 0 1